

Tema 20 – Autonomia e Colaboração no Mundo.

Após o estudo do texto, contextualize as informações indicando **três (03) ações ou sugestões para cada item** a serem realizadas/sugeridas no seu trabalho de PROGETEC para que se concretize o item descrito no quadro.

A participação nesse tema deve ser individual pois deve ter uma contribuição por instituição/escola;

ESCOLA/P ROGETEC	AÇÕES PARA MOTIVAR A COMUNICAÇÃO ENTRE OS PROF. E O USO DAS TDIC.	AÇÕES REALIZADAS PELO PARA ESTIMULAR A APRENDIZAGEM COLABORATIVA ENTRE ALUNOS.	SUGESTÕES DE FERRAMENTAS DIGITAIS ONLINE PARA SEREM USADAS EM ATIVIDADES COLABORATIVAS.	SUGESTÕES DE FERRAMENTAS DIGITAIS OFFLINE PARA SEREM USADAS EM ATIVIDADES COLABORATIVAS.
Adriano Lopes Fernandes/E.E. Paulo Eduardo de Souza Firmo - Pólo	<ul style="list-style-type: none"> Atendimento individual na hora atividade com professores na sala de tecnologia, onde passo as orientações e sugestões de atividades que venha haver aprendizagem significativa e proveitosa. Auxilio com recursos tecnológicos a ser utilizados em sala de aula e também na sala de tecnologia, assim como as ferramentas no ambiente que podemos utilizar online como ambiente AG-Wiki, atividades Wikipedia, portal do professor, sites de jogos on-line que pode ser utilizados em diversas disciplinas. Oferecimento de oficinas e cursos que levem os 	<ul style="list-style-type: none"> Por ser uma sala de tecnologia pequena senta se em dupla os alunos, assim realizam suas atividades. Professor procura realizam atividades em grupos também com utilização de pesquisas na sala de tecnologia e assim montar seminário com uso do data show; Utilizamos do Jornal Online onde professores e educando podem interagir com as atividades, fotos e noticiário da escola. Alguns professores utiliza se de Blog onde montam na sala de tecnologia junto 	<ul style="list-style-type: none"> Cada professor pode construir seu Ambiente de Aprendizagem Online onde trabalha se com interação em grupo; Facebook; Web Quest; Laboratório virtual(PHET); khanacademy.org 	<ul style="list-style-type: none"> Apresentação de sites e aplicativos que possam ser utilizados nas aulas de acordo com o conteúdo do professor, aplicativos de fácil manuseio e sites interativos que facilitem o trabalho do professor. Incentivar o uso dos vídeos da TV Escola tanto on-line quanto os disponíveis na escola em DVD. Incentivar o uso dos Laptops com aulas expositivas e interativas Orientação nos momentos de PL's fomentando as diversas ferramentas que podem ser utilizadas e quais programas (offline) ja estão presentes na STE; Incentivo aos professores quanto ao uso do seminário em grupo onde alunos elaboram uma pesquisa e mostra para seus colegas com utilização de data show, projetor multimídias e DVDs, acompanhando esses professores nas suas primeiras aulas com essas mídias. show; <p>Na estimulação para aprendizagem colaborativa entre os alunos, acredito que não devemos somente observar a utilização da STE mas de todos os recursos existentes; Utilizar os aplicativos que os</p>

professores a refletir e utilizar os recursos midiáticos tecnológicos na escola.

com alunos com exposição de atividades desenvolvidas e comentários.

- Utilizam se também da rede do face book que trabalham com organização de conteúdos em grupo com poste e contribuições relevantes para aprendizagem.

alunos usam no dia a dia é muito interessante, por exemplo as redes sociais e jogos que são praticados em grupo e buscam a comunicação podem ser utilizados nas aulas.

- Utilizar os aplicativos que os alunos usam no dia a dia é muito interessante, por exemplo as redes sociais e jogos que são praticados em grupo e buscam a comunicação podem Gravação e produção de atividades relacionados a atividade que pode ser utilizados nas aulas. O blog também é um ambiente de colaboração, pois os alunos podem comentar sobre a atividade, comentar respondendo a um colega ou ao professor e o professor pode fazer um papel de interconexão para o aprendizado efetivo; Pesquisas utilizando a internet na STE, Editor Writer para produção de textos, edição slides pelo Impress etc. explicativa á turma;

* Ferramentas para trabalhar de forma colaborativa: - EdModo; - Facebook (grupo); - Blog; - Gmail; - Portal do Professor; - Ferramentas off line; - Whatssap (grupo) - uso do lap tops; Ferramentas que o lap top possui

- Utilização das ferramentas do sistema operacional Linux, como apoio; Auxiliar os docentes em uso dos seus acessórios para arquivarem os trabalhos feitos pelo discente como pendrive editor de texto , email , gmail, blog e outros meios que possam salvarem seus documentos ; Orientar os alunos a fazerem slides no Impress sobre temas trabalhados em sala com o uso dos lap tops e o data show ; planilhas de dados estatísticos.

<p>E.E.JOSÉ ALVES QUITO PROGETEC: GEOVANI VILELA</p>	<p>Diversas ações(oficinas- “ Edmodo e WEBquest) foram desenvolvidas ao longo do ano letivo com intuito de integrar os professores a cada vez mais utilizar as Tecnologia no seu cotidiano escolar .</p>	<p>Ocorre por meio de grupos de pesquisa na STE e apresentações no Data Show no Salão Nobre socializado assim a aprendizagem dos alunos.</p>	<p>A professora do 2º Ano do Fundamental utiliza em suas aulas na STE , o seguinte site http://websmed.portoalegre.rs.gov.br/escolas/obino/cruzadas1/atividades_serie_inicial/inicial_atividades.html , onde os aluno jogam e ao mesmo tempo aprimoram seus conhecimentos em diversas áreas .</p>	<p>Uma ótima ferramenta para ser trabalhada com os alunos em off-line é Tux Math presente no Linux 3.0 , onde os alunos podem jogar diversas situações problemáticas presente na Matemática, ampliando assim os conhecimentos dos alunos nessa área.</p>
--	---	--	---	--

<p>E.E EDUARDO BATISTA AMORIM PROGETEC: RAFAEL CRUZ</p>	<p>1º- Utilizando as horas atividades dos professores para auxilia-los no preparo de suas aulas na STE.</p> <p>2º- Através das oficinas, como as que tivemos nesse ano: Jogos e Gamificação; Edmodo r TVESCOLA.</p> <p>3º- Levando aos professores sugestões de sites, plataformas e jogos offline.</p>	<p>Aqui na escola alguns professores utilizam o Edmodo para passar materiais para estudo, enquetes e desenvolverem algumas atividades.</p> <p>uma professora de inglês utiliza a plataforma de estudo Duolingo, interligando com o facebook.</p> <p>e também temos o face da escola, aonde duas professoras montaram grupos para desenvolver fórum de discussão.</p> <p>Ainda são poucos professores que utilizam desses recursos. Mais aos pouco vamos aumentando esses números.</p>	<p>Como citado anteriormente, temos os Edmodo, aonde se pode desenvolver atividades, divulgar materias, fazer enquetes e muito mais.</p> <p>As redes sociais (facebook) e (fanpag) para montar grupos de estudos, bate papos referentes a diciplina, divulgação de trabalhos e atividades, etc.</p>
---	---	---	---

<p>E.E. José Serafim Ribeiro Progetec: Ronan</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentação de sites e aplicativos que possam ser utilizados nas aulas de acordo com o conteúdo do professor, com planejamento prévio. • sites e aplicativos de fácil manuseio e sites interativos que facilitem o trabalho do professor e aluno que possibilite uma aprendizagem e sequencias didática que permita um 	<p>Está sempre presente e disposta para incentivar os professores no uso das Tecnologias e recursos midiáticosparticipa de forma a estimular o uso dos recursos, sempre em reuniões destaca a importância do uso dos recursos tecnológicos e midiáticos nas aulas. Atua dando suporte na parte técnica, comprando equipamentos para manutenção da STE e demais recursos.</p> <p>Sempre tem visitado a STE e perguntando ao Gerenciador como estão os professores em relação ao uso dos recursos; A maior contribuição da direção é destacar durante reuniões e conselho com professores a importância do uso das novas tecnologias em suas aulas. Apoiar o registro dos professores que não utilizam os recursos disponíveis na escola.</p> <p>1-Trabalhos de pesquisa em grupos na STE, onde montam um</p>	<p>Plataforma de estudo online</p> <p>Jogos on-line dentro de cada disciplina desperta bastante interesse no aprendizado do aluno(Ex: Só Matemática, Atividades Educativas Aprender Brincando);</p> <p>Sites da TV Escola e Portal do Professor, para que os mesmos tenham conhecimento sobre a</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Aplicativos educativos que já são bastante utilizados pelos professores como: Writer, Calc, Impress, Colorpaint, entre outros. • Linux Educacional, um bom exemplo é o de Geografia (bandeiras e capitais dos estados brasileiros), os alunos podem fazer uma competição de quem acerta mais capital por estado e
--	--	---	--	--

reforço da aprendizagem. .

- | | | | |
|--|---|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Mostrar os métodos corretos para utilizar esses recursos como: Projetor Multimídia, Datashow, Lousa digital, Camera digital, tablets e notebook. | <p>Power Point ou utilizam o mover maker para a apresentação, onde todos os alunos do grupo colaboram;</p> | <p>importância de utilizar essas ferramentas em seus planejamento. Ferramenta como blogs , facebook ,Ambiente wikis, jornal online etc.</p> | <p>bandeira por estado.</p> <ul style="list-style-type: none"> Filmes, vídeos TV Escola etc. Movie Make para produção de vídeo. |
| <ul style="list-style-type: none"> Incentivar o uso das ferramentas educacionais presentes no SO Linux Educacional, como os editores de texto e imagem: Writer, Calc e Impress, os aplicativos TV Escola e todas as ferramentas educacionais. | <p>2-Postagem de aulas e atividades no facebook,blog, jornal-online oportunidade aos alunos para interagirem ;</p> <p>3-Desenvolvimento de projetos interdisciplinar.</p> | | |
| <ul style="list-style-type: none"> oferecer as ferramentas de registro de atividades como blog,jornal e fecabook entre outros. | | | |

E. E. CATARINA
DE ABREU
Progetec:
Charlaine Volpato

O texto relata de uma forma abrangente as questões de aprendizagem individual e coletiva. O estudo colaborativo ajuda por que o conhecimento de mundo de cada um soma na aprendizagem de todos.

- Fomentar a utilização de recursos tecnológicos, pois essa geração de nativos podem se concentrar com mais facilidade.O domínio que possuem ajuda a dinamizar o processo educativo, como foi relatado por alguns colegas.
- Formações continuadas em diferentes áreas.

- pesquisas de material de apoio individual ou coletiva confeccionando assim videos no movie maker
- utilizar as redes sociais para postar colaboração do trabalho desenvolvido. Fórum
- Projetos interdisciplinar,

- Edmodo
- Duoling
- Phet simuladores
- Facebook (grupos)
- Portal do Professor
- TV Escola

- Jogos offline
- Power Point
- movie maker
- Publish

- sugestões da Wiki, web Conferencia, TV escola, Portal do Professor.
- acompanhar e orientar durante o planejamento a utilização de ferramentas de produtividade, sites, blog, rede sociais.

- Geekie Games
- Khanacadmy